

Alex Marín Liébana

[mariinkys](#) | [+34 620313546](#) | [marinliebanaalex@tuta.io](#) | [alexmarinliebana](#)
[mariinkys.dev](#) | [Barcelona, España](#)



Desarrollador de Software y Entusiasta de los Idiomas

Formación Académica

Universitat Autònoma de Barcelona

GRADO EN ESTUDIOS DE ASIA ORIENTAL

España

2022 - 2026

- Estudios interdisciplinarios centrados en las lenguas, historia, política, economía y sociedades de China, Japón y Corea.
- Especialización en lengua y sociedad japonesa.

Institut Bernat el Ferrer, Barcelona

CFGS EN DESARROLLO DE APLICACIONES WEB (DAW)

España

2019 - 2021

- Desarrollo de aplicaciones web full-stack utilizando tecnologías modernas de frontend y backend.

Desarrollo Web Ingeniería de Software

Institut Bernat el Ferrer, Barcelona

CFGM EN SISTEMAS MICROINFORMÁTICOS Y REDES (SMR)

España

2017 - 2019

- Formación técnica en administración de sistemas informáticos, redes y gestión de infraestructuras IT.
- Experiencia práctica en configuración de redes locales, sistemas operativos y fundamentos de ciberseguridad.

Sistemas informáticos Redes Ciberseguridad

Experiencia Profesional

Autónomo

DESARROLLADOR DE SOFTWARE FREELANCE

Barcelona, España

Julio 2023 - Abril 2026

- Desarrollo de aplicaciones de gestión empresarial y herramientas de automatización para empresas.
- Diseño de sistemas backend a medida, soluciones de automatización de flujos de trabajo y plataformas de gestión interna adaptadas a los requisitos específicos de cada cliente.
- Colaboración directa con clientes para analizar necesidades operativas y entregar soluciones de software escalables.

Rust .NET Java Vue Automatización Desarrollo Full-Stack

Asolcon

DESARROLLADOR DE SOFTWARE

Barcelona, España

Enero 2022 - Noviembre 2022

- Desarrollo de aplicaciones de gestión empresarial mediante tecnologías .NET, incluyendo Blazor y Entity Framework.
- Ejecución de tareas de desarrollo full-stack (frontend y backend) para soluciones de software corporativo.
- Colaboración en equipo para optimizar el rendimiento, la usabilidad y la mantenibilidad de las aplicaciones.

.NET Blazor Entity Framework

Ajuntament de Molins de Rei

DESARROLLADOR WEB (PRÁCTICAS)

Molins de Rei, España

Octubre 2020 - Junio 2021

- Desarrollo y mantenimiento de aplicaciones internas para el ayuntamiento.
- Uso de WordPress, Vue y Laravel para la construcción de herramientas administrativas y de gestión.
- Apoyo en la mejora de flujos de trabajo internos y servicios digitales para las operaciones municipales.

WordPress Vue Laravel

BEEP

TÉCNICO INFORMÁTICO (PRÁCTICAS)

Molins de Rei, España

Septiembre 2018 - Marzo

2019

- Reparación de equipos informáticos, diagnóstico de hardware y mantenimiento de sistemas.
- Prestación de soporte técnico y resolución de incidencias de hardware y software.
- Asesoramiento a clientes en la configuración de sistemas e instalación de equipos informáticos.

Soporte IT Diagnóstico hardware Mantenimiento

Hotel Casa Peix

CAMARERO / DESARROLLADOR DE HERRAMIENTAS INTERNAS

Serraduy, España

Temporada: Julio-Agosto

2017-2021

2023-2025

- Atención al cliente en un entorno hotelero de alta ocupación estacional.
- Desarrollo de herramientas internas para la gestión de clientes utilizando Rust, mejorando la eficiencia operativa y la organización del trabajo.
- Apoyo en las operaciones diarias del hotel mientras identificaba oportunidades de optimización de procesos mediante soluciones de software.

Rust Atención al cliente Automatización de procesos

Proyectos (GitHub)

Oboete

PROYECTO PERSONAL

[Código Abierto](#)

2024 - Actualidad

- Aplicación de tarjetas de memoria (flashcards) para el entorno de escritorio COSMIC™, desarrollada en Rust.
- Diseñada para ofrecer una experiencia nativa en Linux y distribuida a través de Flathub.
- Enfoque en la usabilidad, el rendimiento y flujos de trabajo eficientes para el aprendizaje de vocabulario.

Rust COSMIC Desarrollo Desktop

Cedilla

PROYECTO PERSONAL

[Código Abierto](#)

2026 - Actualidad

- Editor de texto Markdown para el entorno de escritorio COSMIC™.
- Implementación de una interfaz minimalista centrada en la escritura con capacidades de edición Markdown.
- Distribuido públicamente a través de Flathub para usuarios de Linux.

Rust COSMIC Markdown Desarrollo Desktop

Delphinus

PROYECTO PERSONAL

[Código Abierto](#)

2023 - Actualidad

- Herramienta para la generación de tarjetas de vocabulario japonés y chino compatible con Anki, Quizlet y Vaia.
- Implementación de soporte OCR para la extracción de vocabulario directamente desde imágenes y documentos.
- Desarrollado con Rust y Go, enfocado en la automatización del aprendizaje de idiomas.

Rust Go OCR ML Desarrollo Web Self-Hosting Docker

OpenPillReminder

PROYECTO PERSONAL

[Código Abierto](#)

2026 - Actualidad

- Aplicación de código abierto para el seguimiento y recordatorio de la píldora anticonceptiva en Android.
- Enfoque en la accesibilidad, la privacidad y un seguimiento de salud intuitivo para el usuario.
- Implementación de sistemas de programación y notificaciones utilizando Kotlin.

Kotlin Android

Cocookies

PROYECTO PERSONAL

[Código Abierto](#)

2024 - Actualidad

- Plataforma de gestión de recetas autoalojable (self-hostable) construida con Leptos.
- Desarrollo de funciones para la organización y almacenamiento de recetas.
- Enfoque en arquitectura ligera y despliegue en servidores propios.

Rust Leptos Desarrollo Web WASM Self-Hosting

Habilidades

Idiomas

Español (Nativo) | Catalán (Nativo) | Inglés (Competencia profesional - C1) | Japonés (Intermedio - B1/B2) | Chino (Elemental - A2)

Stack Tecnológico

Rust | Go | C# | Java | JavaScript | HTML5 | CSS3 | .NET | Blazor | Vue.js | Tailwind CSS | PostgreSQL | MySQL | Microsoft SQL Server | Git | Docker | Linux

Intereses

Tenis de Mesa | Aprendizaje de Idiomas | Lectura | Programación

Otros

HackEPS 9.ª edición

RETO BONÀREA — 2.º PUESTO

[Lleida, España](#)

Noviembre 2025

- Obtención del segundo puesto en la hackathon dentro del reto propuesto por BonÀrea.
- Desarrollo de software de interfaz con un PLC Siemens mediante protocolos S7 y OPC.
- Resolución de diversos desafíos de automatización industrial bajo las restricciones de tiempo de la competición.

PLC S7 OPC Automatización industrial

HackUPC 12.ª edición

RETO INDITEXTECH

[Barcelona, España](#)

Abril 2026

- Resolución del reto propuesto por InditexTech enfocado en sistemas de gestión de almacenes automatizados.
- Desarrollo de algoritmos de optimización para la ubicación y extracción de cajas en tiempo real en una cuadrícula 3D.
- Minimización del tiempo de desplazamiento de los shuttles y mejora del rendimiento mediante estrategias inteligentes de paletización.

Algoritmos Optimización Automatización de almacenes

StarryDex

PROYECTO PERSONAL

[Código Abierto](#)

2024 - Actualidad

- Aplicación Pokédex para el escritorio COSMIC™ construida con Rust.
- Integración de APIs de datos de Pokémon y diseño de una interfaz de escritorio nativa y responsiva.
- Distribuida públicamente a través de Flathub para usuarios de Linux.

Rust COSMIC Integración de APIs Desarrollo Desktop

Clockode

PROYECTO PERSONAL

[Código Abierto](#)

2025 - Actualidad

- Cliente de autenticación TOTP desarrollado con Rust e Iced.
- Implementación de generación segura de tokens y funciones de gestión de cuentas.
- Publicado en Flathub para usuarios de escritorio Linux.

Rust Iced Desarrollo Desktop

Kantan

PROYECTO PERSONAL

[Código Abierto](#)

2026 - Actualidad

- Diccionario de japonés y aplicación de aprendizaje de código abierto para Android.
- Diseño de funciones educativas centradas en la búsqueda de vocabulario y adquisición del lenguaje.
- Desarrollo nativo utilizando Kotlin y tecnologías Android.

Kotlin Android Aprendizaje de idiomas

Socios Peix

PROYECTO

[Código Abierto](#)

2025 - Actualidad

- Aplicación web para la gestión de socios y clientes en el ámbito hotelero.
- Implementación de funciones para comunicación por email, exportación a Excel y flujos de trabajo administrativos.
- Desarrollo del sistema backend con Java (Spring) y frontend con Vue

Java (Spring) Vue Desarrollo Web Gestión Empresarial Docker