

# Alex Marín Liébana

📍 mariinkys | 📞 +34 620313546 | ✉️ marinliebanaalex@tuta.io | 🌐 alexmarinliebana  
🖥️ mariinkys.dev | 📍 Barcelona, Spain



ソフトウェア開発者 | 言語学習と技術への探究心

## 学歴

### バルセロナ自治大学 (Universitat Autònoma de Barcelona)

東アジア研究学士号

- 中国、日本、韓国の言語、歴史、政治、経済、社会に焦点を当てた学際的な研究。
- 日本社会および日本語を専攻。

スペイン、バルセロナ

2022年 - 2026年

### ベルナト・エル・フェレール専門学校 (Institut Bernat el Ferrer)

WEB アプリケーション開発上級専門ディプロマ (CFGs)

- 最新のフロントエンドおよびバックエンド技術を用いたフルスタック Web アプリケーションの開発。

Web 開発 ソフトウェア工学

スペイン、バルセロナ

2019年 - 2021年

### ベルナト・エル・フェレール専門学校 (Institut Bernat el Ferrer)

コンピュータシステムおよびネットワーク中級専門ディプロマ (CFGM)

- コンピュータシステムの管理、ネットワークング、IT インフラ管理に関する技術研修。
- ローカルネットワークの構築、OS 設定、およびサイバーセキュリティの基礎に関する実務演習。

コンピュータシステム ネットワーク サイバーセキュリティ

スペイン、バルセロナ

2017年 - 2019年

## 職歴

### 個人事業主

フリーランスソフトウェア開発者

- 企業向けの業務管理アプリケーションおよび自動化ツールを開発。
- 顧客の要件に応じたカスタムバックエンドシステム、ワークフロー自動化ソリューション、および社内管理プラットフォームの設計。
- 顧客と直接連携して業務ニーズを分析し、スケーラブルなソフトウェアソリューションを提供。

Rust .NET Java Vue 自動化 フルスタック開発

スペイン、バルセロナ

2023年7月 - 2026年4月

### Asolcon

ソフトウェア開発者

- Blazor や Entity Framework などの .NET 技術を用いた業務管理アプリケーションの開発。
- エンタープライズ向けソフトウェアソリューションにおけるフロントエンドおよびバックエンド開発を担当。
- チームと連携し、アプリケーションのパフォーマンス、ユーザビリティ、および保守性を向上。

.NET Blazor Entity Framework

スペイン、バルセロナ

2022年1月 - 2022年11月

### モリンス・デ・レイ市役所 (Ajuntament de Molins de Rei)

WEB 開発者 (インターンシップ)

- 市役所向けの内部アプリケーションの開発および保守。
- WordPress、Vue、Laravel を使用し、管理用ツールの構築。
- 市政運営における内部ワークフローおよびデジタルサービスの改善を支援。

WordPress Vue Laravel

スペイン、モリンス・デ・レイ

2020年10月 - 2021年6月

### BEEP

IT 技術者 (インターンシップ)

- コンピュータの修理、ハードウェア診断、およびシステム保守を実施。
- ハードウェアおよびソフトウェアの問題に対する技術サポートとトラブルシューティングを提供。
- 顧客へのシステム設定および機器設置の支援。

IT サポート ハードウェア診断 システム保守

スペイン、モリンス・デ・レイ

2018年9月 - 2019年3月

### Hotel Casa Peix

接客業務および社内ツール開発

- 繁忙期のホテル環境にて、質の高い接客サービスを提供。
- Rust を用いて顧客管理用の社内ツールを開発し、ワークフローの効率化と業務の組織化を実現。
- ホテルの日常業務をサポートしつつ、ソフトウェアソリューションを通じたプロセス最適化の機会を特定・実行。

スペイン、セラドゥイ

夏季限定：7月～8月 2017年 - 2021年  
2023年 - 2025年

# プロジェクト (GitHub)

## Oboete

### 個人プロジェクト

- Rust を使用し、COSMIC™デスクトップ環境向けの単語帳（フラッシュカード）アプリケーションを開発。
- ネイティブな Linux デスクトップ体験を設計し、FlatHub を通じて配信。
- ユーザビリティ、パフォーマンス、および効率的な語彙学習ワークフローを重視。

Rust COSMIC デスクトップ開発

## Cedilla

### 個人プロジェクト

- COSMIC™デスクトップ環境向けの Markdown テキストエディタを開発。
- 執筆に集中できるシンプルなインターフェースと、Markdown 編集機能を実装。
- Linux ユーザー向けに FlatHub を通じて公開・配信。

Rust COSMIC Markdown デスクトップ開発

## Delphinus

### 個人プロジェクト

- Anki、Quizlet、Vaia と互換性のある日本語および中国語の語彙フラッシュカード生成ツールを開発。
- 画像や文書から直接語彙を抽出する OCR サポートを実装。
- Rust と Go を使用し、言語学習の自動化に焦点を当てて開発。

Rust Go OCR 機械学習 Web 開発 セルフホスティング  
Docker

## OpenPillReminder

### 個人プロジェクト

- Android 向けのオープンソースなピル服用リマインダーおよび追跡アプリケーションを開発。
- アクセシビリティ、プライバシー、およびユーザーフレンドリーな健康管理を重視。
- Kotlin を用いてスケジュール管理および通知システムを実装。

Kotlin Android

## オープンソース

2024 年 - 現在

## StarryDex

### 個人プロジェクト

- Rust を用いて COSMIC™デスクトップ向けのポケモン図鑑アプリケーションを構築。
- ポケモンデータの API を連携させ、レスポンスなネイティブデスクトップインターフェースを設計。
- Linux ユーザー向けに FlatHub を通じて公開・配信。

Rust COSMIC API 連携 デスクトップ開発

## オープンソース

2024 年 - 現在

## オープンソース

2026 年 - 現在

## Clockode

### 個人プロジェクト

- Rust および Iced を用いて TOTP 認証クライアントを開発。
- 安全なトークン生成およびアカウント管理機能を実装。
- Linux デスクトップユーザー向けに FlatHub で公開。

Rust Iced デスクトップ開発

## オープンソース

2025 年 - 現在

## オープンソース

2023 年 - 現在

## Kantan

### 個人プロジェクト

- Android 向けのオープンソース日本語辞書および学習アプリケーションを開発。
- 語彙検索と言語習得に特化した教育機能を設計。
- Kotlin および Android 技術を用いてネイティブ開発を実施。

Kotlin Android 語学学習

## オープンソース

2026 年 - 現在

## Socios Peix

### プロジェクト

- ホテルの会員および顧客情報を管理する Web アプリケーションを開発。
- メール送信、Excel エクスポート、および管理ワークフローの機能を実装。
- Spring Boot バックエンドと Vue フロントエンドを用いて構築。

Java (Spring) Vue Web 開発 業務管理 Docker

## オープンソース

2025 年 - 現在

# スキル・語学

## 語学

スペイン語 (母国語) | カタロニア語 (母国語) | 英語 (実務レベル - C1) | 日本語 (中級 - JLPT N3 目標) | 中国語 (初級 - HSK2)

## 技術スタック

Rust | Go | C# | Java | JavaScript | HTML5 | CSS3 | .NET | Blazor | Vue.js | Tailwind CSS | PostgreSQL | MySQL | Microsoft SQL Server | Git | Docker | Linux  
卓球 | 語学学習 | 読書 | プログラミング

## 趣味・関心

# 実績・活動

## HackEPS 第 9 回

### BONÀREA チャレンジ - 第 2 位入賞

- BonÀrea 社提示の課題において、ハッカソン第 2 位を獲得。
- S7 および OPC プロトコルを用い、シーメンス製 PLC とのインターフェースプログラムを開発。
- 限られた競技時間内に、産業オートメーションに関する技術的課題を解決。

PLC S7 OPC 産業オートメーション

スペイン、リエイダ

2025 年 11 月

## HackUPC 第 12 回

### INDITEXTECH チャレンジ

- 自動倉庫システムに焦点を当てた InditexTech 社の課題を解決。
- 3D グリッド内におけるリアルタイムな荷物の配置・回収用最適化アルゴリズムの開発。
- インテリジェントなパレタイジング戦略により、シャトルの移動時間を最小化し、スループットを向上。

アルゴリズム 最適化 倉庫自動化

スペイン、バルセロナ

2026 年 4 月